



Acreditación Institucional  
ALTA CALIDAD • MULTICAMPUS  
Res. MEN No. 17228 del 24 de octubre de 2018 • 6 años  
Vigilado Mineducación

PROGRAMAS EN TRANSFORMACIÓN DIGITAL  
ESCUELA DE INGENIERÍAS  
FACULTAD DE INGENIERÍA EN TIC

NOMBRE DEL PROGRAMA

NARRACIÓN CON DATOS Y PLATAFORMAS INTERACTIVAS

DESCRIPCIÓN DEL PÚBLICO OBJETIVO

\*Público objetivo:

Personas interesadas en aprender a construir aplicaciones interactivas para la visualización e interacción con datos.

\*Perfil del participante:

Técnicos, profesionales o estudiantes con conocimientos intermedios de programación

TIPO DE PROGRAMA

Curso

FORMA (modalidad)

Presencial

INTENSIDAD DEL PROGRAMA

64 HORAS

VALOR DE INSCRIPCIÓN POR PERSONA  
(SIN DESCUENTOS)

\$1.600.000 - MED.  
\$2.415.000 - BOG.

TARIFAS DIFERENCIALES  
(descuentos)

\$10% Grupos de 6 a 10 personas  
\$20% Grupos de 11 a 20 personas  
\$30% Grupos mayores a 20 personas

PRESENTACIÓN O JUSTIFICACIÓN  
(Necesidad de formación)

En la actualidad las organizaciones producen grandes volúmenes de datos. Interpretar y darle sentido a dichos datos para la toma de decisiones es una tarea compleja. Por tanto, este curso propone el uso de plataformas utilizadas para el desarrollo de videojuegos para construir aplicaciones interactivas que cuenten historias a través de los datos.

OBJETIVO DEL PROGRAMA

Construir aplicaciones interactivas utilizando principios de la comunicación, la percepción, la cognición y la estética para contar historias con los datos, facilitando de esta manera la toma de decisiones.

CONTENIDO ACADÉMICO

Comunicación visual:

- Semiótica visual
- Cognición y percepción visual
- Estructuras narrativas con datos
- Interacción e interactividad

Proyecto 1

Diseño de información

- Diseño centrado en el ser humano
- Principios del diseño visual y "material design"
- Estructura y composición informativa
- Ámbitos del diseño de información y múltiples plataformas
- Métodos de diseño

Proyecto 2

Visualización de información

- Marcos para el análisis y diseño
- Usuarios y contextos
- Estructuras visuales de la información
- Cualidades y tipología

Proyecto 3

Métodos de diseño para la visualización de información

- Fuentes y tipos de datos
- Recolección, análisis y triangulación de datos
- Interpretación y mapeo de datos
- Arquitectura de información y estructuras narrativas
- Graficación de información
- Testeo y retroalimentación

Proyecto 4

**SISTEMA DE CERTIFICACIÓN**

Asistencia (mínimo 80 %) - Cuantitativo

<b>CERTIFICACIÓN</b> (Presiona F1 para ver ayuda)	
Asistencia mínima del 80%	